

# astuces

## ZOMBIES MEGADRIVE

### CODES

- Niveau 25 : L L N N
- Niveau 29 : Q N K R
- Niveau 33 : S D H M
- Niveau 37 : B K V R

## MICKEY & DONALD MEGADRIVE

### LE PASSAGE DES PORTES (jeu à 2 joueurs)

Pour prendre une porte, il faut que les 2 joueurs se placent devant elle et qu'ils appuient tous les 2 sur la manette. Lorsque vous êtes dans la fameuse salle des portes, il faut toutes les prendre (sauf la 1ère car c'est celle d'où vous arrivez). Prenez toutes les portes les unes après les autres en allant de la gauche vers la droite sans reprendre 2 fois la même. Vous allez revoir des décors que vous connaissez déjà : c'est normal. Lorsque vous avez bien pris toutes les portes et que vous arrivez à la dernière, prenez-la. Vous serez dans un décor où le sol est rouge et où 2 sorcières sont là : vous êtes au dernier niveau !!

## JUNGLE BOOK GAME GEAR

### SELECT ROUND

A la présentation du jeu lorsque tu vois le logo "Disney" en or, attends que l'écran devienne noir, et là, fais : Haut, Bas, Haut, Bas, Gauche, Droite, Gauche et Droite avec ta manette de direction.

## ECCO THE DOLPHIN GAME GEAR

### CODES

- Open ocean : M U E V F
- Cold water : O N N W F
- Open ocean II : S V N K G
- Deep water : S J R C H
- City of forever : W J B S I
- Origin beach : M G J N V
- Dark water : A O K J R
- Deep water II : G B J E L
- City of forever II : Q Y M W W
- The tube : Q S O W O
- The machine : G S C S P
- The vortex : U Q Q G W



## ANOTHER WORLD MEGADRIVE

(Attention les niveaux sont expliqués par rapport à nos codes, c'est-à-dire que toutes les actions à mener ont été bien faites dans chaque niveau précédent).

### Niveau 1 : L D K D

Pour sortir du bassin, maintiens le haut de ta manette et va vers la droite. Tue toutes les limaces noires à coups de pied. Au bout à droite, dès que tu verras le monstre, repars en courant sans t'arrêter vers la gauche. Devant le gouffre, saute pour t'accrocher à la liane et après repars vers la droite.

### Niveau 2 : H T D C

Balance la cage à l'aide de ta manette (Gauche/Droite). Prends le pistolet et va vers la droite tout en protégeant ton compagnon (pense à faire des boucliers pour vous protéger des tirs). Au bout ton compagnon va ouvrir une porte. Prends l'ascenseur, descends tout en bas, et tue le gardien au changement d'écran. Il faut ensuite que tu tires dans le point lumineux sur le mur. Remonte d'un étage et détruis le mur (tir de la grosse boule blanche). Ton compagnon ouvrira la trappe. Prends alors le téléporteur.

### Niveau 3 : C L L D

Dans ce souterrain, fais attention aux jets de vapeur. Dirige-toi à gauche, à droite, à droite, à gauche, à droite et laisse-toi tomber.

### Niveau 4 : L B K G

Détruis les murs et recharge ton arme à gauche puis cours vers la droite. Sautte afin de retomber sur la corniche. Là, détruis le mur avec ton pistolet.

### Niveau 5 : X D D J

Tombe dans la crevasse à droite, puis encore une fois à droite pour atterrir sur un rocher triangulaire. Avance vers la droite en évitant les différents obstacles. Enfin, à l'extrême droite, détruis le mur.

### Niveau 6 : F X L C

Reviens sur les pas, aux chutes de pierres tire sur la chauve-souris. Ensuite élance-toi et saute de stalactite en stalactite. Une fois sur celle qui est la plus à gauche, monte le plus haut possible et saute pour retomber sur le rocher triangulaire. Fais-le basculer vers la gauche.

### Niveau 7 : K R F K

Grimpe et avance vers la droite. Face à la réserve d'eau, tire sur la paroi et reviens très vite sur tes pas. L'eau fera monter une plate-forme qui t'emmènera au niveau supérieur (2 chemins sont possibles : conseil, prends celui du haut).

### Niveau 8 : K L F B

Approche-toi à une longueur de bras des portes automatiques, forme une protection avec ton pistolet, avance, et lorsque la porte s'ouvre, recule : ainsi la bombe que lance le gardien lui explosera dessus. Vers la droite, tire dans les globes lorsque le reflet du garde se stabilise dessus. Reviens et recharge ton arme, retourne à l'escalier. Tue le garde. En haut des escaliers, tire dans le lustre pour libérer ton ami. Descends et vers la droite un garde t'attrape, libère-toi, fais un roulé-boule, prends ton arme et tue-le. Vers la droite, place une double protection de chaque côté de toi. 2 gardes sont à éliminer, commence par celui de gauche.

### Niveau 9 : B F L X

Avance vers la droite et plonge au fond du bassin. Attention, ton oxygène est limité. Sors par la cavité sous l'eau et détruis le rayon bleu. Nage vers la surface et va à droite jusqu'à l'endroit où était le garde qui a pris le globe sur la tête.

### Niveau 10 : B R T D

Tombe dans la fosse et cours très vite vers la droite. Détruis le mur, avance très vite jusqu'à l'endroit où il y a une trappe au plafond. Fais des écrans de protection pour que ton compagnon ouvre la trappe.

### Niveau 11 : T F B B

Contourne le bâtiment et entre à l'intérieur (côté droit). Une fois que tu es au niveau du précipice, arrête-toi au bord. Lorsque tu es du côté droit, saute dans le vide en restant la plus à gauche possible.

### Niveau 12 : T X H F

Vers la gauche, ne prends pas l'escalier. Arrête-toi devant la porte et fais mine de tirer sur le garde pour qu'il lève les bras (tu verras pourquoi !!). Reviens, prends l'escalier. Place-toi du côté droit (détruis le mur). Ne tire surtout pas sur le garde. Prends le téléporteur et tire sur le rayon. Retourne au niveau de l'escalier (il y a un trou maintenant). Prends-le, cours vers la droite, abaisse le levier, descends, et cours encore vers la droite.

### Niveau 13 : C K J L

Tape sur tous les boutons, et lorsque le bouton blanc clignotant apparaît, appuie une fois dessus.

### Niveau 14 : L F C K

Cours vers la droite, tue les 4 gardes et avance. Lorsque tu es au sol, ton ami te sauve, rampe alors jusqu'aux manettes. Lorsque le garde passe au milieu de la pièce, abaisse la 1ère manette, le laser s'actionne, puis abaisse la 2ème et reviens en rampant jusqu'au milieu de la pièce pour tomber dans la trappe. Si tu en es là, laisse refroidir ta manette et puis Félicitations, tu es un Pro !!!

RENDEZ-VOUS DANS UN MOIS  
ET SURTOUT AMUSE-TOI BIEN !!

LES EXPERTS

CLUB SEGA - BP 3009 - 94944 CRETEIL CEDEX 9

SEGA

SEGA est une marque déposée par SEGA CORPORATION. Tous droits réservés. 1994

# Select Round

le mensuel du club SEGA • février

SEGA

numéro

6

1994

## édito

Dans la joie, la bonne humeur et la fraîcheur climatique, attaquons le second mois de l'année !!

Nous allons commencer par te faire saliver un petit peu : si tu veux voir ce mois-ci, la jaquette des nouvelles aventures de Sonic, tu dois savoir que notre héros aime faire des clins d'oeil au calendrier, le jeu sort fin février mais l'événement SONIC 3 sera célébré le 3ème jour du 3ème mois !! (en clair : le 3 mars). Comme une nouvelle année apporte toujours des changements, et que tu es un observateur attentif, tu peux remarquer que la jaquette du jeu est différente. Cadre bleu et logo Megadrive sur le côté : cette nouvelle présentation n'est pas exclusive à SONIC 3, désormais les jaquettes des futurs jeux Megadrive seront ainsi.

Terminons par une confidence, une fois n'est pas coutume, et puis on est entre nous, non !! Une drôle de folie s'est emparée de nous depuis quelques semaines, elle se caractérise par d'inoffensives petites cellules de couleurs qui tombent et se mélangent. Oui, avouons-le : Docteur Robotnik a frappé et nous a tous envoûtés.

Avec ce jeu, un seul traitement possible : l'essayer d'urgence !!

LES EXPERTS





# Select Round numéro 6



## scoops

### SONIC EXTENSION

Tu croyais avoir complètement terminé Sonic I ou Sonic II, et bien non !! SEGA va sortir cette année une caribouche d'extension pour la Megadrive qui va, tiens-toi bien, rajouter 6 mondes totalement nouveaux à chacune des 2 cartouches des aventures de Sonic. Il te suffira d'enclencher l'extension dans le port cartouche de la Megadrive, puis dessus, une cartouche de Sonic et en route pour de nouvelles aventures !! Dernière chose : cette extension marchera aussi avec Sonic 3 !!

### SPEEDY GONZALES

La société CRYO développe actuellement un jeu avec la célèbre petite souris sur Megadrive, Master System et Game Gear. Toutes les animations et la conception du jeu ont été confiées à une équipe de programmeurs dont un spécialiste du dessin animé, qui a notamment travaillé pour les Studio Disney sur Roger Rabbit et Bernard & Bianca. Le chat fourbe Sylvestre est bien évidemment présent dans le jeu, ainsi que Bugs Bunny !!

Toujours à propos de Sonic, attends-toi à avoir une autre surprise de sa part cette année !! Nous ne pouvons malheureusement pas te le dire ce mois-ci car c'est confidentiel, mais nous te dévoilerons prochainement la surprise de taille.

### OPERATION TEE-SHIRT CLUB

Attention, ce mois-ci, le Club SEGA te propose pour la dernière fois le superbe Tee-Shirt "Street Fighter II" (nous avons pu en obtenir 500 supplémentaires) de très bonne qualité, taille standard, au prix d'enfer Club de 69 frs, frais de port compris !! Pour commander : inscris sur une feuille ton numéro d'adhérent, ton nom, ton prénom et tes coordonnées. Et joins un Chèque de 69 frs à l'ordre de SEGA, ou du montant correspondant si tu désires plusieurs Tee-Shirts. Attention, seuls les chèques sont acceptés !! Renvoie le tout à : Club SEGA - Opération SFII - BP 3009 - 94944 Créteil Cedex 9. Tu recevras ta commande dans 5 semaines environ.

# previews

## CASTLEVANIA THE NEW GENERATION MEGADRIVE

La malédiction de Dracula plane sur Megadrive. Nous sommes en 1917, en Europe, où une Comtesse démoniaque fait appel aux forces des ténèbres pour faire renaître de ses cendres le plus effroyable des vampires : Le Comte DRACULA. Dans une ambiance digne d'un film fantastique, pars à la découverte des Carpates et des nombreux périls qui t'y attendent. Au départ du jeu, tu peux choisir entre 2 personnages qui ont chacun leurs qualités propres, l'un est armé d'un fouet et l'autre d'une hallebarde (ces armes deviennent de plus en plus puissantes au cours du jeu). La réalisation très soignée et le challenge proposé par ce jeu vont te captiver pendant des heures (en plus, il y a des mots de passe pour reprendre les parties). PS : les gousses d'ail et le crucifix ne seront pas fournis avec le jeu.



## THE LOST VIKINGS MEGADRIVE



3 barbares hirsutes ont disparu à jamais ? Un sort cruel s'est abattu sur Erik, Baleog et Olaf, trois guerriers Vikings. En effet, ils se retrouvent perdus dans un univers hostile à des années lumière de leur terre natale. Tu dois leur prouver, ta mission est : leur voyage retour !! (Il est aussi possible de jouer à 2 simultanément). Ce qui est absolument unique et génial dans ce jeu, c'est que tu contrôles les 3 différents Vikings à tour de rôle dans chaque niveau (d'ailleurs, on s'y habitue très vite, si, si !!). De plus, ce jeu mêle très habilement l'action de type plate-forme et la réflexion durant 50 niveaux de folie !! (Pas de panique, il y a des codes de sauvegarde). L'autre originalité, c'est que nos 3 compères ont des caractéristiques différentes : Erik peut sauter et défoncer les portes, Baleog a une épée et un arc pour combattre et enfin Olaf a un énorme bouclier pour protéger toute la bande et aussi pour planer dans les airs. Note : les effecteurs du jeu sont contrôlés simultanément tout au long du jeu !!

## TREASURE LAND ADVENTURE MEGADRIVE

Au menu : action et aventure. Se promenant dans la forêt, sans doute pour se changer les idées, le clown Ronald Mac Donald découvre une mystérieuse carte au trésor. Sans hésiter une seconde, il part à l'aventure dans un monde imaginaire. Il ne faut absolument pas se fier au côté un peu "enfantin" du personnage, car nous sommes en présence d'un jeu de plate-forme très riche, très original et surtout passionnant. Les différents décors sont somptueux, les musiques sont entraînantes et les Boss de fin de niveau sont gratinés !! Et enfin, le personnage, Ronald est d'une maniabilité exemplaire. Treasure Land est un jeu plein de surprises, d'humour et de nouveautés et fera certainement plaisir à tous les joueurs d'opinion.



## infos

### DRAGON'S LAIR EN MARS SUR MEGA CD

Si vraiment un jeu fut un événement lors de sa sortie en salle d'Arcade, c'est bien celui-là !! C'est un véritable dessin animé interactif dans le plus pur style "Walt Disney". Dans le jeu, tu dois guider Dirk à travers un dédale de pièges dans le château d'un Dragon maléfique. Dragon's Lair est extrêmement spectaculaire et plein d'humour, avis aux amateurs !!



Gagner les toutes dernières nouveautés pour ta console, gagner une Megadrive ou un Mega CD, et connaître toutes les astuces pour les jeux : c'est sur le 36.15 SEGA.

La ligne de MAITRE SEGA  
(16-1) 47.79.23.45

## les sorties du mois

### SONIC 3 MEGADRIVE

Encore quelques toutes petites semaines de patience... IL ARRIVE !! Sonic a un compte à régler avec le Docteur Robotnik et avec un nouveau personnage : Knuckles. Cet animal est un mammifère ovipare d'Australie (c'est vrai, regarde dans le dictionnaire à : Echidné !!). Tu peux d'ailleurs voir un spécimen sur la dernière page de ce Select Round. Alors commence à échauffer ta manette, et prépare-toi à des niveaux gigantesques pour 3 fois plus de plaisir !! Nous te montrons un visuel du mode à 2 joueurs pour bien insister sur le fait que c'est vraiment un deuxième jeu à part entière dans Sonic 3. Challenge et compétition sont au rendez-vous dans ce mode, et ça déballe !!



### LANDSTALKER MEGADRIVE

Dépasser l'attente porte un nom. A ton avis, quel est le secret pour oser entreprendre la plus périlleuse des quêtes ? 2 oreilles en pointes, une solide paire de godillots, un petit balluchon, une épée forgée avec amour ? La réponse est oui. Hauts les cœurs, l'Elfe Nigel relève le défi !! Mais cela ne suffit pas, le seul élément dont Nigel a le plus besoin, c'est toi !! Aide-le, et pars pour un fantastique voyage. (Rappel important : le jeu est entièrement en Français). Pour nous, ce qui fait la force d'un jeu, c'est : le plaisir, le défi, et s'identifier à un personnage. Et bien, Landstalker, c'est exactement ça !!

